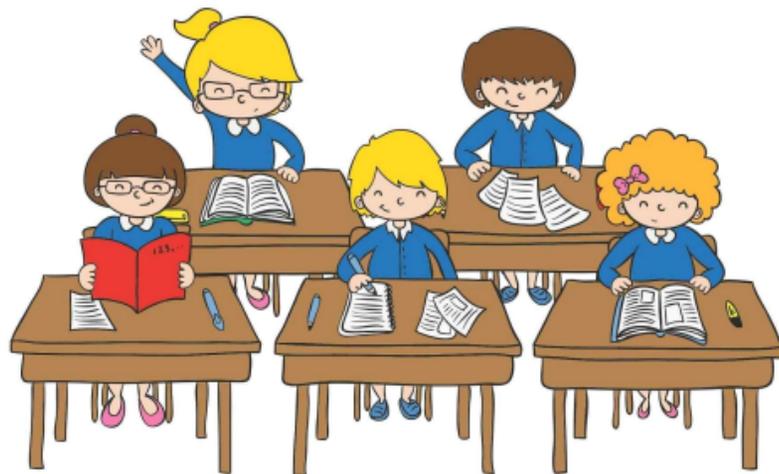


“Значение интеллектуальных игр в развитии познавательных способностей человека, успешности учебной деятельности.
Классификация интеллектуальных игр.
Общие способы решения интеллектуальных игр каждого вида“

старший воспитатель Мацуро О.Ф.

У специалистов есть термин – познавательная активность ребенка. Что же это такое? Это готовность и стремление ребенка к усвоению знаний, приобретению опыта и различных умений. Это стремление проявлять в меру своих детских возможностей инициативу, самостоятельность, волю, готовность выполнять какие-то действия для достижения результата.

Познавательная активность ребенка это-
приобретенные ребенком знания и
практический опыт которые позволяют ему осознать собственные
возможности, а это, в свою очередь, пробуждает новую жажду к
знаниям и инициативе, развивает творчество.



Развитие познавательных процессов в дошкольном детстве закладывает основу для последующего обучения



интеллектуальные игры в познавательной активности ребенка

- Основная цель проведения игр - развитие у детей творческих способностей, раскрытие интеллектуального потенциала и выявление новых талантов

Участие в интеллектуальных состязаниях позволяет дошкольникам расширить свой кругозор, применить собственные знания, эрудицию и логическое мышление, проявить умение принимать решения в нестандартной ситуации в условиях ограниченного времени



Основные типы интеллектуальных игр

Интеллектуальные игры образуют два блока: викторины и стратегии.

Викторина- это форма интеллектуальной игры, где успех достигается за счет наибольшего количества правильных ответов. Викторины делятся на тестовые и сюжетные.

- При тестовых викторинах дети отвечают на вопрос и получают оценку (фишку, похвалу). Получается самый настоящий тест.
- Сюжетные викторины более интересны. Например, воспитатель придумывает игровой сюжет («Красная шапочка» на новый лад). Дети становятся «Красной шапочкой», «волком», «бабушкой» и т. д. Включается воображение. Игра приобретает яркий эмоциональный характер.

Стратегия- также форма интеллектуальной игры

Здесь успех достигается верным планированием участниками своих действий

- ▶ В игре в шахматы и шашки интеллектуальная стратегия состоит в том, что путь к успеху достигается правильным планированием уничтожения противника. Это боевая стратегия.
- ▶ В экономической стратегии путь к успеху лежит через действия, приобретения, продажи (продавцы, менеджеры и т. д.)
- ▶ В ролевой стратегии через наилучшее достижение целей, определяемых заданий игроку ролью (например, игра «Яхта»).



СТРУКТУРА ВИКТОРИНЫ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ

- интеллектуальная разминка (по вопросу каждому участнику)
- конкурсные задания: “угадай мелодию”, “занимательная математика”, “найди лишнее”(всем раздаются задания- каждый игрок выполняет (зачеркивает) и передает жюри, “по сказачным дорожкам”, “грамотейка” (звуковой анализ слова - команда совещается и один защищает и.т.п.)
 - обязательное задание - динамическая пауза (задание не оценивается)
 - игра для болельщиков
 - в завершение ведущий награждает каждого участника