

Консультация для родителей.

Как играть в «Мори урилдаан»(скачки косточками-лошадками)- в одну из разновидностей бурятской национальной интеллектуально- умственной игры « Шагай наадан»(игра в косточки).

В рамках дней бурятского языка в нашем садике прошел турнир по национальной игре «Шагай наадан», по одной из разновидностей этой игры « Мори урилдаан» (скачки косточками –лошадками). Дети очень увлеченно играли и много всего узнали об этой игре. Для воспитанников младшего возраста было открытием, что « овцы, коровы, лошади, верблюды, козы- это пять драгоценностей бурят», основные виды домашних животных. Об этом пишет Цырже-Мэдэг Аюшеева в своей книге « Шагай наадан»(Игра в косточки). В игре « Шагай наадан» используются кости лодыжек всех этих животных, но преимущество имеют бараньи кости».

Следует отметить, что каждая сторона косточки имеет свое название: «овечка», «лошадь», «коза», «корова», «верблюд».

Существует пять основных положений косточки в зависимости от того, какой стороной упала косточка:

-«хонин»(овечка),по иному называют «бүхэ»-косточка, упавшая плашмя выпуклой стороной вверх;

-«ямаан»(коза), по другому называют «хонхо»-положение косточки плашмя, вогнутой стороной вверх;

-«морин»(лошадь)- положение косточки на боку ровной стороной;

-«үхэр»(корова)-положение косточки на боку вогнутой стороной;

-«тэмээн»(верблюд)-вертикальное положение косточки, острыми концами вверх.

Внизу на рисунке даны все позиции косточек.



Хонин(овца) Ямаан(коза) Тэмээн(верблюд) Морин(лошадь) Үхэр(корова)

Игра «Мори урилдаан»(Скачки косточками- лошадками)

Играют вдвоем или в команде. Очередность броска между игроками определяется жеребьевкой: игроки поочередно по ходу солнца кидают определенное количество косточек, и по количеству выпавших косточек в одинаковом положении (обычно «хонин») устанавливают очередность.

Игру «Шагай наадан» целесообразнее проводить в комнате, приготовить для этого специальный стол или постелить ковер

Играющие выбирают по одному «бегунцу» из свободной кучи лодыжек и ставят их по обеим сторонам первой в ряду лодыжки. Затем берут пять лодыжек и бросают их на кон по очереди. Если среди них окажется «лошадь» бросающий берёт свою лошадь и ставит рядом со второй лодыжкой в ряду, если окажется две «лошади», ставит рядом с третьей, если три – рядом с четвёртой и т.д. Если ни одна из лодыжек не упадёт в положении «лошади», то лошадь бросающего игрока остаётся на месте. Остальные играющие проделывает то же самое, берут своего коня и ставят рядом со второй лодыжкой в ряду.

После нескольких попеременных «бросаний» чей-нибудь ретивый конь проходит все двенадцать лодыжек ряда. Значит, он и выиграл бега.

Чтобы игра не затягивалась, был придуман бонусный ход(четыре хода), если все лодыжки падают разной стороной.